

Modulidentifikation

Modulnummer	687
Titel	Systeme abgrenzen und Anforderungen definieren
Kompetenz	Erhebt die Leistungen an ein System, beschreibt den Systemkontext und die Schnittstellen und spezifiziert die Anforderungen in einem strukturierten Anforderungskatalog.
Handlungsziele	1 Erhebt mit den relevanten Anspruchsgruppen die geforderten Leistungen und Eigenschaften eines Systems.
	2 Identifiziert relevante Umsysteme und deren Beziehungen im Kontext des Systems und legt die Systemgrenze fest.
	Zerlegt ein System in Sub- oder Teilsysteme und beschreibt die ge- genseitige Interaktion.
	4 Definiert und beschreibt Schnittstellen zwischen Um- oder Teilsystemen.
	5 Spezifiziert im Dialog mit den relevanten Anspruchsgruppen präzise und überprüfbare Anforderungen für die geforderten Leistungen eines Systems.
	6 Gliedert und beschreibt die Anforderungen in einem strukturierten Anforderungskatalog.
Kompetenzfeld	Business Engineering
Objekt	Anforderungsanalyse für die Entwicklung, den Betrieb oder den Unterhalt von technischen und organisatorischen Systemen, Prozessen und Services.
Modulversion	1.0
Erstellt am	11.02.2021

Handlungsnotwendige Kenntnisse

Handlungsnotwendige Kenntnisse beschreiben Wissen, das die kompetente Ausführung der Handlungen eines Moduls unterstützt. Diese Kenntnisse dienen der Orientierung und sind nicht abschliessend definiert. Die daraus folgende Konkretisierung der Lernziele und das Festlegen des Lernwegs für den Kompetenzerwerb sind Sache der Bildungsanbieter.

Titel Systeme abgrenzen und Anforderungen definieren						
Erhebt die Leistungen an ein System, beschreibt den Systemkontext und die Schnittstellen und spezifiziert die Anforderungen in einem strukturierten Anforderungskatalog. Handlungsziele und handlungsnotwendige Kenntnisse	Modulnummer		687			
Schnittstellen und spezifiziert die Anforderungen in einem strukturierten Anforderungskatalog. Handlungsziele und handlungsnotwendige Kenntnisse 1 1.1 Kennt die Phasen im Lebenszyklus einer Informatikiösung (Einführung, Wachstum, Reife, Sättigung, Rückgang und End-of-Life) und kann die typischen Leistungen der einzelnen Phasen erläutern. 1.2 Kennt unterschiedliche Erhebungstechniken (z. B. Interview, Fragebogen, Beobachtung, Dokumentenstudium, Berichtsmethode, Workshop) und kann deren Vor- und Nachteile erläutern. 2 2.1 Kennt unterschiedliche Ausprägungen von Umsystemen, welche ein System beeinflussen können (z. B. Akteure, Fremdsysteme, Prozesse, Ereignisse, Gesetze, Regeln, Normen). 2.2 Kennt das Ziel einer Systemkontextanalyse und deren Nutzen für die Entwicklung des Systems. 2.3 Kennt geeignete Techniken zur Beschreibung und Darstellung von Systemen und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UMI-Anwendungsfalldlägrarmm, UMI-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UMIL-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubliquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen (J. B. Upp. 100 der XMD, JSON, OpenAPI). Kennt den Zweck und die wesentlichen inhaltlichen Elemente eines Lasten-	Titel		Systeme abgrenzen und Anforderungen definieren			
Schnittstellen und spezifiziert die Anforderungen in einem strukturierten Anforderungskatalog. Handlungsziele und handlungsnotwendige Kenntnisse 1 1.1 Kennt die Phasen im Lebenszyklus einer Informatikiösung (Einführung, Wachstum, Reife, Sättigung, Rückgang und End-of-Life) und kann die typischen Leistungen der einzelnen Phasen erläutern. 1.2 Kennt unterschiedliche Erhebungstechniken (z. B. Interview, Fragebogen, Beobachtung, Dokumentenstudium, Berichtsmethode, Workshop) und kann deren Vor- und Nachteile erläutern. 2 2.1 Kennt unterschiedliche Ausprägungen von Umsystemen, welche ein System beeinflussen können (z. B. Akteure, Fremdsysteme, Prozesse, Ereignisse, Gesetze, Regeln, Normen). 2.2 Kennt das Ziel einer Systemkontextanalyse und deren Nutzen für die Entwicklung des Systems. 2.3 Kennt geeignete Techniken zur Beschreibung und Darstellung von Systemen und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UMI-Anwendungsfalldlägrarmm, UMI-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UMIL-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubliquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen (J. B. Upp. 100 der XMD, JSON, OpenAPI). Kennt den Zweck und die wesentlichen inhaltlichen Elemente eines Lasten-						
1 1.1 Kennt die Phasen im Lebenszyklus einer Informatiklösung (Einführung, Wachstum, Reife, Sättigung, Rückgang und End-of-Life) und kann die typischen Leistungen der einzelnen Phasen erläutern. 1.2 Kennt unterschiedliche Erhebungstechniken (z. B. Interview, Fragebogen, Beobachtung, Dokumentenstudium, Berichtsmethode, Workshop) und kann deren Vor- und Nachteile erläutern. 2 2.1 Kennt unterschiedliche Ausprägungen von Umsystemen, welche ein System beeinflussen können (z. B. Akteure, Fremdsysteme, Prozesse, Ereignisse, Gesetze, Regeln, Normen). 2.2 Kennt das Ziel einer Systemkontextanalyse und deren Nutzen für die Entwicklung des Systems. 2.3 Kennt geeignete Techniken zur Beschreibung und Darstellung von Systemen und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UML-Anwendungsfalldiagramm, UML-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UJ, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kent geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB-NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI).	Kompetenz		Schnittstellen und spezifiziert die Anforderungen in einem strukturierten An-			
Wachstum, Reife, Sättigung, Rückgang und End-of-Life) und kann die typischen Leistungen der einzelnen Phasen erläutern. 1.2 Kennt unterschiedliche Erhebungstechniken (z. B. Interview, Fragebogen, Beobachtung, Dokumentenstudium, Berichtsmethode, Workshop) und kann deren Vor- und Nachteile erläutern. 2 2.1 Kennt unterschiedliche Ausprägungen von Umsystemen, welche ein System beeinflussen können (z. B. Akteure, Fremdsysteme, Prozesse, Ereignisse, Gesetze, Regeln, Normen). 2.2 Kennt das Ziel einer Systemkontextanalyse und deren Nutzen für die Entwicklung des Systems. 2.3 Kennt geeignete Techniken zur Beschreibung und Darstellung von Systemen und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UML-Anwendungsfalldiagramm, UML-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kent geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB-NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI).	Handlungsziele u	Handlungsziele und handlungsnotwendige Kenntnisse				
Beobachtung, Dokumentenstudium, Berichtsmethode, Workshop) und kann deren Vor- und Nachteile erläutern. 2 2.1 Kennt unterschiedliche Ausprägungen von Umsystemen, welche ein System beeinflussen können (z. B. Akteure, Fremdsysteme, Prozesse, Ereignisse, Gesetze, Regeln, Normen). 2.2 Kennt das Ziel einer Systemkontextanalyse und deren Nutzen für die Entwicklung des Systems. 2.3 Kennt geeignete Techniken zur Beschreibung und Darstellung von Systemen und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UML-Anwendungsfalldiagramm, UML-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB-NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI).	1	1.1	Wachstum, Reife, Sättigung, Rückgang und End-of-Life) und kann die typi-			
beeinflussen können (z. B. Akteure, Fremdsysteme, Prozesse, Ereignisse, Gesetze, Regeln, Normen). 2.2 Kennt das Ziel einer Systemkontextanalyse und deren Nutzen für die Entwicklung des Systems. 2.3 Kennt geeignete Techniken zur Beschreibung und Darstellung von Systemen und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UML-Anwendungsfalldiagramm, UML-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB-NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI).		1.2	Beobachtung, Dokumentenstudium, Berichtsmethode, Workshop) und			
wicklung des Systems. 2.3 Kennt geeignete Techniken zur Beschreibung und Darstellung von Systemen und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UML-Anwendungsfalldiagramm, UML-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EBNF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI).	2	2.1	beeinflussen können (z. B. Akteure, Fremdsysteme, Prozesse, Ereignisse,			
und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UML-Anwendungsfalldiagramm, UML-Komponentendia-gramm, Pfeildiagramm). 3 3.1 Kennt die Methode der strukturierten Analyse (SA) und deren Elemente zur formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Elemente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB-NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI).		2.2	·			
formalen Systembeschreibung (z. B. Hierarchische Darstellung, Datenfluss- diagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen und -bäume). 3.2 Kennt die Methode der objektorientierten Analyse (OOA) und deren Ele- mente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagram- me, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundle- gende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Software- schnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB- NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI). 5 5.1 Kennt den Zweck und die wesentlichen inhaltlichen Elemente eines Lasten-		2.3	und deren Beziehungen (z. B. Kontextdiagramm, Concept Map, UML-An-			
mente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z. B. UML-Verhaltensdiagramme). 3.3 Kennt das Konzept des Domain Driven Designs (DDD) und deren grundlegende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EBNF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI). 5 5.1 Kennt den Zweck und die wesentlichen inhaltlichen Elemente eines Lasten-	3	3.1	formalen Systembeschreibung (z.B. Hierarchische Darstellung, Datenfluss- diagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, Entscheidungstabellen			
gende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten, Wertobjekten und Domänenereignisse, Context Map, Bounded Context). 4 4 4.1 Kennt unterschiedliche Typen von Schnittstellen (z. B. Hard- oder Softwareschnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EBNF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI). 5 5.1 Kennt den Zweck und die wesentlichen inhaltlichen Elemente eines Lasten-		3.2	mente zur formalen Beschreibung der Struktur (z. B. UML-Strukturdiagramme, Entity-Relationship-Modell ERM) und des Verhaltens eines Systems (z.			
schnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API) und kann gängige Standards nennen. 4.2 Kennt geeignete Formen zur syntaktischen und semantischen Beschreibung von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB- NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI). 5 5.1 Kennt den Zweck und die wesentlichen inhaltlichen Elemente eines Lasten-		3.3	gende Elemente (z. B. Ubiquitäre Sprache, Domänenmodell mit Entitäten,			
von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB-NF, XML mit DTD oder XMD, JSON, OpenAPI). 5 5.1 Kennt den Zweck und die wesentlichen inhaltlichen Elemente eines Lasten-	4	4.1	schnittstellen, Benutzerschnittstellen UI, Programmierschnittstellen API)			
		4.2	von Datenschnittstellen (Data Dictionary, erweiterte Backus-Naur-Form EB-			
	5	5.1				

Handlungsnotwendige Kenntnisse

	5.2	Kennt die Qualitätskriterien für die Beschreibung von Anforderungen (z. B. Prägnanz, Verständlichkeit, Konsistenz, Mess- und Testbarkeit, Eindeutigkeit, Rechtskonformität).
	5.3	Kennt die Elemente bei der agilen Erhebung von Anforderungen (z. B. Epic, Feature, User Story, Task) und kann deren Zweck und Detaillierungsgrad erläutern.
6	6.1	Kennt die typischen Bestandteile einer Anforderungsbeschreibung (z. B. Identifikation, Beschreibung, Priorität, Abnahmekriterium, Status).
	6.2	Kennt den Unterschied zwischen funktionalen und nichtfunktionalen Anforderungen.
	6.3	Kennt typische nichtfunktionale Anforderungen (z. B. Zuverlässigkeit, Sicherheit, Benutzbarkeit, Leistung, Wartbarkeit, Portierbarkeit, Skalierbarkeit) und kann deren Einfluss auf die Qualität eines Systems erläutern.
	6.4	Kennt die Bedeutung und den Zweck des Produkt Backlogs, Sprint Backlogs und eines Produktinkrements beim agilem Anforderungsmanagement.

Modulversion 1.0

Erstellt am 11.02.2021